

# Turnierreglement

**Es gelten die allgemeinen Regeln des SFV. Folgende Abweichungen sind zu beachten:**

## 1. Allgemeines

Das Betreten der Halle ist nur den Spielern und Betreuern gestattet. Es darf nur in sauberen Turnschuhen gespielt werden. Welche auf dem Hallenboden keine Spuren hinterlassen.

## 2. Sauberkeit und Ordnung

In der Halle darf nicht geraucht werden. In den Umkleidekabinen und anderen Räumen ist für Sauberkeit und Ordnung zu sorgen. Mutwillige Beschädigungen werden dem Verursacher in Rechnung gestellt. Fussballspielen in den Garderoben ist verboten.

## 3. Versicherung

Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle oder andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.

## 4. Registrierung

Spielerlisten sind von jeder Mannschaft 30 Minuten vor dem ersten Spiel beim Speaker-Tisch abzugeben. Ebenso der Turniereinsatz, sofern noch nicht beglichen. Jeder teilnehmende Spieler wird gebeten eine ID mitzubringen, welche gegen Aufforderung dem FC Arlesheim vorzuweisen ist.

Mannschaften welche verspätet antreten verlieren das Spiel mit 0 : 3 Forfait.

## 5. Spielregeln

a) Eine Mannschaft besteht aus:

Kategorie F 4 Feldspieler plus 1 Torwart

Kategorie E 6 Feldspieler plus 1 Torwart

Kategorie D 5 Feldspieler plus 1 Torwart

b) Spielmodus und Spieldauer – siehe jeweilige Spielpläne

Die im Plan zuerst aufgeführte Mannschaft hat Anstoss und spielt vom Speaker-Tisch aus gesehen von links nach rechts. Kat. F Richtung Tribüne. Sie darf in den Vereinsfarben spielen.

c) Die Abseitsregel wird aufgehoben. Einwürfe werden als indirekter Freistoss von der Seite aus mit dem Fuss ausgeführt.

d) Es gibt nur indirekte Freistösse, Abstand des Gegners 3 Meter.

e) Der Torraum gilt bis zur gezogenen Linie.

f) Der Torhüter darf den Ball nur in der eigenen Spielhälfte ins Spiel bringen (Fuss und Hand) d.h. der Ball muss in der eigenen Spielhälfte von einem Spieler (auch Gegner) gespielt/berührt werden. Bei einem Verstoss hiergegen erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss auf der Mittellinie zugesprochen.

- g) Kat. F: Die Torhüterregel (Rückpass) ist aufgehoben.  
Kat. E + D: es gilt die Rückpassregel des SFV.
- h) Abstoss: Der Abstoss darf entweder als Auswurf mit der Hand oder als Dribbling mit dem Fuss ausgeführt werden. Auskick und Dropkick sind nicht erlaubt.
- i) Sobald der Torhüter den Ball auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei und darf vom Gegner angegriffen werden. Bei Abstoss haben die gegnerischen Spieler den Strafraum zu verlassen.
- j) Strafen: Bei unsportlichem Verhalten können vom Schiedsrichter oder der Jury 2 Minuten Strafen verhängt werden.  
Ausschluss: Ein des Feldes verwiesener Spieler bleibt für das ganze Turnier gesperrt. Es folgt eine Meldung an den Verband.
- k) Es ist nicht gestattet, dass ein Spieler in 2 Mannschaften der gleichen Kategorie mitwirkt.
- l) Auswechslungen / Ersatzspieler:  
Das Auswechseln von Ersatzspieler ist gestattet. Es darf auch bei laufendem Spiel, jedoch nur in der eigenen Hälfte ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler können wieder ins Spiel eintreten.
- m) Die Anzahl eingesetzter Spieler pro Team ist dem Trainer überlassen.

## **6. Spielberechtigung**

Spielberechtigt in den einzelnen Kategorien sind Spieler folgender Jahrgänge:

F – Junioren: Jahrgänge 2009/2010 und jünger

E – Junioren: Jahrgänge 2007/2008 und jünger

D – Junioren: Jahrgänge 2005/2006 und jünger

## **7. Rangordnung**

Für die Rangordnung innerhalb einer Gruppe gelten folgende Kriterien:

- a) Total Punkte
- b) Direktbegegnung
- c) Tordifferenz
- d) Anzahl geschossener Tore
- e) Halbfinal, Final- und Platzierungsspiele werden bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit mittels Penaltyschiessen entschieden. 3 Spieler pro Team schießen abwechselnd.

## **8. Schlussbestimmungen**

Die Turnierleitung behält sich vor, bei Bedarf weitere Vorschriften zu erlassen.

**Wir wünschen allen Teams viel Spass und verletzungsfreie Spiele**